


FLOUK

EXTENSION ZYBRIDES

Depuis leur arrivée sur Terre, les FLOUKS se sont reproduits. On nomme P'TITS FLOUKS ces FLOUKS de 2^{ème} génération. Parmi ces **P'TITS FLOUKS**, on découvre des **P'TITS ZYBRIDES**, issus de parents de peuples différents.

MISE EN PLACE

Ajoutez aux 100 cartes de votre jeu FLOUK les 30 cartes de cette extension. (Si vous souhaitez rejouer à FLOUK sans cette extension, vous pourrez identifier les cartes Zybrides grâce à ce symbole ).

Mélangez les 130 cartes puis retirez au hasard pour cette partie :

- 34 cartes si vous jouez à 3 ou 4 joueurs
- 10 cartes si vous jouez à 5 ou 6 joueurs.

RÈGLES COMPLÉMENTAIRES

LES P'TITS FLOUKS

Ce terme désigne toutes les cartes P'TITS ZYBRIDES et P'TITS CHEFS.

LES P'TITS ZYBRIDES (CARTES BICOLORES)

Ce sont des P'TITS FLOUKS particuliers qui possèdent les capacités propres aux 2 peuples de leurs parents.

Ils sont accueillis dans les villages sans condition particulière.

Le fait d'avoir dans votre village un P'TIT ZYBRIDE vous permet :

- d'accueillir dans votre village un CHEF FLOUK d'un des 2 peuples de ses parents ou un P'TIT CHEF (de n'importe quel peuple),
- de jouer des cartes Action FLOUK et Action P'TIT FLOUK, générales ou spécifiques aux 2 peuples de ses parents.



Ils sont affectés par tous les effets qui ciblent l'un des 2 peuples de leurs parents.

LES P'TITS CHEFS

Un P'TIT ZYBRIDE doit être présent dans votre village pour pouvoir y accueillir un P'TIT CHEF. (Le P'TIT ZYBRIDE peut être d'un peuple différent que le P'TIT CHEF).



Les P'TITS CHEFS et les P'TITS ZYBRIDES sont accueillis dans les villages en même temps que tous les autres FLOUKS.

LES CARTES ACTIONS P'TITS FLOUK

Vous ne pouvez les résoudre que si vous avez un P'TIT ZYBRIDE ou un P'TIT CHEF dans votre village.



**LES CARTES ACTIONS
P'TIT MOUTA, P'TIT PAROK,
P'TIT FAAR, P'TIT NAPIL ET
P'TIT BLOUP**



Vous ne pouvez les résoudre que si vous avez un P'TIT ZYBRIDE ou P'TIT CHEF du peuple correspondant dans votre village.

RECENSEMENT FINAL

En fin de partie, chaque joueur compte le nombre de FLOUKS, CHEFS FLOUKS, P'TITS CHEFS et P'TITS ZYBRIDES présents dans son village.

- Un P'TIT ZYBRIDE ne compte que pour 1 habitant.
- Un P'TIT ZYBRIDE compte pour 2 peuples dans le calcul des décrets.
- Un P'TIT CHEF compte pour un CHEF FLOUK dans le calcul des décrets.