



[www.jeuxsweetnovember.com](http://www.jeuxsweetnovember.com)

Attribuez chacune des cartes « **Monsieur Loyal** » aux joueurs de la manière suivante :

**ATTENTION** : en cas d'égalité, les cartes « **Monsieur Loyal** » ne sont pas attribuées.



**Qui a le spectacle le plus complet avec la plus grande diversité de numéros ?**

Le joueur qui propose le SPECTACLE avec le plus de NUMÉROS de couleurs différentes remporte la carte.



**Qui a la plus grande ménagerie et utilise le plus d'animaux dans son spectacle ?**

Le joueur qui propose le SPECTACLE avec le plus de symboles « **Ménagerie** » remporte la carte.



**Qui a le spectacle avec les meilleurs numéros de CLOWNS ?**

Additionnez la valeur de toutes vos cartes Clowns, le joueur qui a le plus grand total remporte la carte.

Agissez de la même manière pour toutes les autres cartes « **Monsieur Loyal** ».

*(Pour information, Monsieur Loyal ne récompense ni les CONTORSIONNISTES ni les NUMÉROS DANS LES AIRS, mais le public ne s'y trompe pas en accordant directement 2 APPLAUDISSEMENTS aux meilleurs NUMÉROS de ces grandes familles d'artistes).*

Une fois toutes les cartes « **Monsieur Loyal** » attribuées, chaque joueur fait l'addition des **APPLAUDISSEMENTS** qui figurent sur ses **NUMÉROS** et sur les cartes « **Monsieur Loyal** » qu'il a gagnées.

Le joueur qui totalise le **plus D'APPLAUDISSEMENTS** remporte la partie.

Ce jeu est édité par



dans la collection



Un jeu conçu et développé par

Sweet November  
14 rue de l'Aleu

78730 Saint-Arnoult en Yvelines

France

© 2012 Sweet November

Didier Jacobée

Illustré par Pathat

# Quel Cirque !

UN JEU POUR 3 À 5 JOUEURS,  
ÂGÉS D'AU-MOINS 6 ANS.

## BIENVENUE AU CIRCUS RIGOLUS !

**R**entrez sous notre chapiteau et découvrez nos artistes d'exception qui ont connu la gloire sur les 5 continents. Nous vous garantissons les numéros les plus étranges et les plus spectaculaires. Retenez votre souffle et écarquillez les yeux !

Visitez notre ménagerie et partagez le repas de nos lions et de nos tigres. Écartez-vous au passage de nos éléphants et relevez la tête pour saluer nos girafes...!



## PRINCIPE DU JEU

Vous devez constituer le plus beau spectacle de cirque possible.

Choisissez 9 numéros parmi les 56 artistes qui vous sont proposés.

Vous recueillerez les **APPLAUDISSEMENTS** du public si votre spectacle est le plus complet, s'il présente la plus grande ménagerie ou si vous proposez les numéros les plus aboutis et les plus spectaculaires.

## COMMENT JOUER ?

Le joueur le plus jeune lit la carte « **Bienvenue au Circus Rigolus** ».

Puis, alignez au centre de la table les 9 autres cartes « **Compte-à-rebours** ».



Distribuez 7 cartes « **Circus Rigolus** » à chaque joueur en commençant par le joueur le plus jeune.

Les cartes restantes forment une pioche face cachée.

## LES CARTES « CIRCUS RIGOLUS »

Elles représentent chacune un NUMÉRO de cirque différent et sont regroupées par couleur correspondant à chaque grande famille de NUMÉROS (les clowns, les jongleurs, les dompteurs, etc.).



Chaque NUMÉRO a une valeur inscrite en haut à gauche qui correspond à la qualité et l'originalité de sa performance.

Plus sa valeur est élevée, meilleur est le NUMÉRO.

Le nom des artistes est indiqué au bas de la carte.

2 types de symboles peuvent figurer sur les cartes :



Le symbole « **Ménagerie** » qui apparaît sur toutes les cartes qui utilisent des animaux dans leur NUMÉRO.



Le symbole « **Applaudissements** » qui apparaît sur tous les meilleurs NUMÉROS de chaque grande famille.

## TOUR DE JEU

1°/ Simultanément, tous les joueurs appliquent l'effet indiqué sur la première carte « **Compte-à-rebours** » (La carte n°9).

2°/ Prenez connaissance de la carte que vous avez récupérée.

3°/ Puis, tous les joueurs choisissent 1 carte de leur jeu et la pose face visible devant eux. Il s'agit du premier NUMÉRO de leur SPECTACLE.

4°/ Retournez la première carte « **Compte-à-rebours** ». Mais ne vous souciez pas pour le moment du texte qui apparaît.

Reproduisez cette séquence de jeu jusqu'à ce que la dernière carte « **Compte-à-rebours** » soit retournée (La carte n°1).

Chaque joueur a donc posé devant lui **4 NUMÉROS DE CIRQUE** qui forment son **SPECTACLE**.

La carte qu'il vous reste en mains n'est plus utile, elle doit être défaussée.

## QUI A PRODUIT LE MEILLEUR SPECTACLE ?

Il faut maintenant déterminer quel SPECTACLE a reçu le plus d'**APPLAUDISSEMENTS** des spectateurs !